

## **A. C. S. A. – Associazione Sportiva Dilettantistica Canavesana Soft Air**

sede legale: v. Zerbini 4, 10080 Castelnuovo Nigra (To) – tel. 0124659626 – C.F. 92509770019

e-mail: [dirsan@acsa-softair.it](mailto:dirsan@acsa-softair.it); [www.acsa-softair.it](http://www.acsa-softair.it)

sede operativa: c. Giulio Cesare 121/b c/o Vestifera, 10155 Torino

tel. e fax 0112762710/0112165975 reperibilità 3338218112

anno di costituzione: 1993; iscritta al registro delle A.S.D. del CONI al n° 29630, affiliata ACSI

### **REGOLAMENTO DI GARA**

1. L'accesso al campo di gara è riservato ai soci in regola con il tesseramento e agli invitati
2. E' obbligatorio l'uso di protezioni per gli occhi e la bocca atte alla pratica del soft air. Le protezioni devono essere indossate all'inizio della partita e mantenute fino a quando non verrà dato il segnale di fine incontro; potranno essere tolte dai giocatori eliminati solo quando questi avranno raggiunto la zona di sicurezza, se esistente.
3. Sono considerati validi i colpi a segno su qualunque parte del corpo, sulle ASG o sulle buffetterie, anche se di rimbalzo, a meno che lo scenario di gioco non preveda espressamente il contrario.
4. Il colpito deve dichiarare nel più breve tempo possibile la propria eliminazione gridando le parole "PRESO" o "COLPITO" e indossando rapidamente il cappello bianco/giallo. Non sono ammesse altre forme di dichiarazione di colpo subito, tantomeno la dichiarazione del nome, né altre comunicazioni verbali o gestuali atte a fornire qualunque tipo di informazione ai compagni. L'ASG va posta in sicura. Il giocatore deve allontanarsi nel più breve tempo possibile dal campo di gioco, raggiungendo senza indugi la zona prestabilita.
5. Un giocatore toccato su qualunque parte del corpo o sulla ASG è eliminato. In tale caso il giocatore non deve dichiararsi ad alta voce, per il resto le modalità da seguire sono le stesse del punto 4. .
6. Non è permesso a chi presume di aver messo a segno un colpo chiedere conferma di ciò all'avversario, né invitarlo alla dichiarazione, o ancora esprimere ad alta voce dubbi sulla sua correttezza o comunque assumere un qualsivoglia atteggiamento polemico. Eventuali reclami dovranno essere presentati a un membro del CD a fine partita. Dopo 3 segnalazioni ritenute fondate dal CD, il giocatore oggetto delle stesse sarà passibile di provvedimenti disciplinari. La segnalazione ha validità di un anno
7. Nel caso un giocatore riscontri violazioni del regolamento di scenario o comportamenti scorretti deve, durante la partita o al termine della stessa, comunicarlo al proprio capo squadra e/o a un membro del CD.
8. Durante la partita i membri del CD svolgono anche funzione arbitrale. E' loro facoltà, una volta eliminati, restare sul campo e proseguire l'arbitraggio. Possono altresì proclamare interruzioni della partita per importanti motivi, o ancora dichiarare eliminato un giocatore non accortosi di aver subito un colpo.
9. L'interruzione della partita è data da un colpo di fischiotto; essa può essere proclamata anche da soci che non hanno funzioni arbitrali, ma solo per gravi motivi o presenza di estranei sul campo.. La ripresa dopo un'interruzione è data da due colpi di fischiotto. La fine della partita è data da tre colpi di fischiotto ravvicinati e ripetuti dopo alcuni secondi. Queste ultime segnalazioni sono prerogativa arbitrale. Durante le interruzioni non è consentito, a eccezione degli arbitri, spostarsi o togliersi la protezione per il volto.
10. E' vietato puntare le ASG, in qualunque stato si trovino, verso altri giocatori durante le fasi che precedono o seguono una partita. In tali momenti l'arma va mantenuta in sicura. Chiunque intenda provare l'efficienza della sua ASG può farlo solo dopo aver percorso almeno 10 metri in linea retta verso una direzione dalla quale sicuramente non può provenire alcuno. I colpi di prova saranno sparati sempre nella direzione di allontanamento e solo per il numero strettamente necessario.
11. E' facoltà del CD sottoporre in qualunque momento le ASG controllo della potenza, che dev'essere a norma di legge (tolleranza: 10%). Le ASG non a norma non potranno essere utilizzate fino a successivo controllo.
12. E' obbligatorio l'uso di pallini biodegradabili
13. E' vietato il consumo di alcolici e stupefacenti durante le gare con riserva da parte del CD di agire anche con sanzioni disciplinari verso i trasgressori.
14. **E' obbligatorio comunicare la propria partecipazione (o assenza) agli eventi di gioco almeno 72 ore prima. In caso di partecipazione, è obbligatorio l'abbigliamento previsto dallo scenario.**
15. Le sanzioni per la mancata osservanza delle suddette norme sono decurtate dalla "classifica del torneo sociale" e dalla "classifica dei parametri di merito" (per il 50% per eccesso) e sono le seguenti:
  - mancata osservanza delle norme di sicurezza punti (2., 10., 11. e 12.): da 5 a 10 punti
  - comportamento non sportivo (punti: 3., 4., 5., 6., 7.; **14.**): da 3 a 10 punti
  - mancata osservanza delle norme che regolano l'allontanamento dal campo di gioco (punti: 4, 5 e 6.): da 1 a 3 punti
16. A tali sanzioni possono essere aggiunte, per recidività o infrazioni gravi, le sanzioni previste dallo Statuto.
17. Per le violazioni ai punti 2., 12., 13. e 14. è previsto l'allontanamento immediato dal campo
18. **I punti 2.; 3.; 4.; 6.; 10.; 11. e 12. non si applicano nelle sessioni di gioco in cui sono usati sistemi a infrarosso**
19. Questo regolamento può essere modificato in qualunque momento dal CD; esso è parte integrante dello Statuto, e come tale ogni socio ha il dovere di rispettarlo